



Prograce programozó verseny középiskolásoknak és egyetemistáknak

Ismét tehetségeket keres és karol fel a Neumann János Számítógép-tudományi Társaság és a Pécsi Tudományegyetem Műszaki és Informatikai Kara, együttműködve a piac szereplőivel.

Programozó verseny középiskolásoknak és egyetemistáknak a Neumann János Számítógép-tudományi Társaság és a Pécsi Tudományegyetem Műszaki és Informatikai Kar szervezésében. Az első Prograce 2016-ban került megrendezésre. Akkor még csak 9 helyi csapat részvételével zajlott a megmérettetés, mára azonban országos versennyé nőtte ki magát. Idén 20 csapat indul.

A versenyen középiskolások és egyetemisták egyaránt részt vesznek.

A versenyt figyelemmel kísérik az informatikai piac jelentősebb szereplői, akik ajándékokkal, felajánlásokkal támogatják azt. Egyúttal érdeklődéssel követik a verseny alakulását, azzal a nem titkolt szándékkal, hogy a legjobbakat magukhoz csábítsák.

Bízunk benne, hogy az informatikus, programozó pályára történő ráhangolást a versenyfeladatokon túl, az értékes nyeremények és ajándékok is elősegítik.

A verseny weblapja: <https://prograce.hu>

Időpontja: 2019. december 7. (szombat) 09:00-19:00

Helyszín: Pécsi Tudományegyetem Műszaki és Informatikai Kar, 7624 Pécs, Boszorkány út 2.

Megnyitó: 09:00, A010-es terem

Díjátadó: 18:00, A010-es terem

A verseny számokban:

- 20 csapat jelentkezett, csapatonként 2-3 fővel az egész országból (összesen 54 versenyző)
- minden résztvevő 24 évnél fiatalabb, ez a jelentkezés feltétele is volt egyben
- a versenynek összesen 12 szponzora van, a felajánlott nyeremények összértéke meghaladja az 1 millió forintot
- egész napos verseny, reggel 9-től este 17-ig zajlik a megmérettetés
- napközben teljes ellátást kapnak a versenyzők (3x étkezés + korlátlan ital, kávé fogyasztása)

További információ:

Prof. Dr. Iványi Péter tanszékvezető – MIK

elnök – Neumann János Számítógép-tudományi Társaság Baranya Megyei Területi szervezete

ivanyi.peter@pte.hu

Gyurák Gábor egyetemi tanársegéd – MIK

titkár – Neumann János Számítógép-tudományi Társaság Baranya Megyei Területi szervezete

gyurak@mik.pte.hu

+36305374394





Háttérinfó, gondolatok

A verseny célja:

"A verseny célja, hogy lehetőséget biztosítson tehetséges középiskolai diákok és egyetemi hallgatók számára programozási tudásuk megmérettetésére. A verseny találkozási lehetőséget biztosít az informatikával foglalkozó cégek és leendő munkavállalók számára valamint érdekes, játékos feladatok megoldásán keresztül felkeltheti, tovább mélyítheti a pályaválasztás előtt álló középiskolások elkötelezettségét a műszaki területek, azon belül is az informatika iránt. Az egyetem falai között eltöltött egész napos verseny során a középiskolás és egyetemi csapatok tagjai megismerkednek egymással és a versenyt szervező egyetemi oktatókkal, az általánosnál specifikusabb képet kaphatnak az egyetemi életről és ez ösztönözheti őket a versenyt megszervező oktatási intézményben való továbbtanulásra."

A téma aktualitása, súlya:

"Napjainkban a társadalmi és demográfiai folyamatoknak köszönhetően a felsőoktatásban résztvevő informatikus hallgatók száma alacsony. A végzett informatikusok száma nem tudja kielégíteni azt a szakember igényt, amelyre az iparnak szüksége lenne. Informatikus állások tízezrei vannak betöltetlenül a szakemberhiány miatt, különösen igaz ez a szoftverfejlesztőkre, programozókra. A Prograce verseny a középiskolások számára betekintési lehetőséget kínál az egyetemi életbe, segíti őket az informatikus pálya felé orientálni. A verseny résztvevőinek informatika iránti elköteleződését tovább erősíti a nyertesek számára felajánlott, szakmához kapcsolódó nyereménytárgyak. A verseny másik fontos célja a felsőoktatásban résztvevő hallgatók képességeinek megmérettetése, a tehetségek felfedezése és elismerése. A verseny során szoros kapcsolatot ápolunk helyi, regionális és országos érdekelttségű informatikai cégekkel, amelyek a verseny után segíthetik a hallgatók munkaerő piaci elhelyezkedését. A rendezvényről tudósító sajtó munkatársain keresztül a programozás és az informatikus szakma szélesebb kör számára is láthatóvá válik, a beszámoló felkeltethetik olyan fiatalok érdeklődését, akikben eddig nem merült fel az informatikus életpálya lehetősége. "

