

PÁLYAORIENTÁCIÓS OSZTÁLYKIRÁNDULÁS PROGRAMOK



PTE 1367

A Pécsi Tudományegyetem évek óta nyújt pályaaorientációs támogatást a közoktatásban tanuló diákok számára annak érdekében, hogy **segítse a fiatalokat a megalapozott pályadöntés meghozatalában**, ezáltal hozzájáruljon a felsőoktatásból lemorzsolódó, illetve pályamódosításra kényszerülő hallgatók arányának csökkenéséhez is.

A PTE Pályaaorientációs Osztálykirándulás Program célja, hogy a Péctől távolabb eső területeken élő fiatalokat is támogatni tudjuk pályaválasztási döntésük meghozatalában egy élményközpontú program keretében.

Ajánlatunk lényege, hogy a Pécsre vagy Pécs környékére osztálykirándulásra érkező diákok számára intézménylátogatás keretében **interaktív pályaaorientációs és felsőoktatási információs programokat** ajánlunk fel, amelyeken keresztül betekintést nyerhetnek az egyetemi életbe, valamint a Pécsi Tudományegyetem által kínált képzesekbe.

Széles programkínálatunkból **minden osztály szabadon válogathatja össze az őket érdeklő tevékenységeket**. A PTE hallgatói által vezetett egyetemi campus-séták, tájékoztató és élményátadó programok mellett a diákok megismerkedhetnek az Egyetem egyes karai által képviselt tudományterületek gyakorlatával is.

A felajánlott programok **térítésmentesek**, azonban azokat csak **munkanapokon** tudjuk biztosítani.

Programunkkal **szeretnénk levenni a terhet az osztályfőnökök válláról**: segítünk értékes és izgalmas tartalmakkal megtölteni az osztálykirándulást, amely nemcsak a diákok művelődését és szórakozását szolgálja, hanem támogatja őket a továbbtanulás felé vezető úton.

Fedezzék fel Önök is gyönyörű mediterrán hangulatú városunkat és Magyarországnak első egyetemét! Szeretettel várjuk Önöket Pécssett!

A programokkal kapcsolatos további információkért és jelentkezési szándékával kérjük, keressen bizalommal:

Turi Dorottya
beiskolázási koordinátor
turi.dorottya@pte.hu | 72/501-500/12457 | 30/127-4651

A szolgáltatások igénylésével kapcsolatban kérjük, legyenek szívesek figyelembe venni az alábbi tudnivalókat:

- A szolgáltatások igénylésével kapcsolatos megkeresést minimum 3 héttel a program tervezett napját megelőzően várjuk. Az igényléshez szükség van a kiválasztott programok pontos megnevezésére, a rendelkezésre álló időkeretek megjelölésére, a résztvevő diákok pontos létszámára. A megkeresést követően felmérjük munkatársaink adott napra vonatkozó kapacitásait, ezt követően tudunk végleges visszajelzést adni arról, hogy mely programokat tudjuk megvalósítani.
- A programok megvalósítása terén kérjük az intézmény aktív közreműködését a diákok programokra való beosztásának elkészítésében, a programokkal kapcsolatos előzetes tájékoztatásukban.
- A szolgáltatásokat a Pécsi Tudományegyetem társadalmi felelősségvállalás-ként, térítésmentesen biztosítja. Kérjük az intézmények partneri együttműködését a hatékony és pontos kommunikációban, valamint az egyeztetett programok és keretek pontos betartásában.



TARTALOM

ÁLTALÁNOS ORIENTÁCIÓS ÉS A PTE-T BEMUTATÓ PROGRAMOK	6
1. Hallgatói élménybeszámoló	6
2. Campuskvíz - interaktív séta a kari épületekben	6
3. Karrierteszt	6
1. BÖLCSESZETTUDOMÁNYI SZAKTERÜLET	8
1.1 Ismerd meg Campusunkat!	8
1.2 Pécsibölcész élmények	8
1.3 Igen, és...? - Improvizáció alapú pályorientációs tréning	8
1.4 BTK GameLab	9
2. EGÉSZSÉGÜGYI ÉS EGÉJSZÉGTUDOMÁNYI SZAKTERÜLET	10
Az Általános Orvostudományi Kar orientációs programja:	10
2.1 CSI Tour	10
Az Egészségtudományi Kar orientációs programjai:	10
2.2 Brunch-oljunk együtt a tankonyhán!	10
2.3 Az Intenzív Osztály fantomjai	11
2.4 Meddig bírod?	11
2.5 Bárből lehet edző? Aligha... Milyennek kell lennie egy jó edzőnek?	
Meg kell közelítenie Chuck Norrist...	12
2.6 Ments meg!	12
2.7 5 perc Kockahas	13
3. JOGI SZAKTERÜLET	14
3.1 „Ctrl + Alt + Jog” – Légy részese a jogi szabályozás „újraindításának”!	14
3.2 A jogászi hivatás	14
3.3 Tégy egy lépést előre – csoportos gyakorlat az emberi jogok világából	14
3.4 Interaktív szabadulójáték az emberkereskedelemtől	15
3.5 Múltból a jövőbe – Interaktív csoportjáték a Kar legérdekesebb helyiségében	15
3.6 Disney-mesék jogász szemmel	15

4. KÖZGAZDASÁGTUDOMÁNYI SZAKTERÜLET	16
4.1 Szemkamera előtt és után? Mi mindent mutat meg a szemmozgás?	16
4.2 „Hol tanuljak tovább?” – a döntési fa – módszertani esettanulmány tréning	16
4.3 Vaktesztek (marketing esettanulmány)	16
4.4 Marketing játék: Cook szigetek narancsok	17
4.5 Karrier-tervezés és -menedzsment előadások, workshopok, tréning	17
4.6 Személyiségteszt körkép – Amit a személyiségtesztek elárulnak rólunk	17
5. MŰSZAKI SZAKTERÜLET	18
5.1 G56 kirándulás (Gépészmérnöki szak)	18
5.2 Mesterséges intelligencia a kiberbiztonság célkeresztjében	18
5.3 Környezetmérnöki szak bemutatása	18
5.4 Építész szakok bemutatása	19
6. TERMÉSZETTUDOMÁNYI SZAKTERÜLET	20
6.1 Szörnyetegek, homeózis, mutánsok	20
6.2 A fény nyomában	20
6.3 Detektívmunka évmilliók távlatából – vulkánoktól a dinoszauruszokig	21
6.4 Pécs – egy 2000 éves város a geográfus szemével	21
6.5 Az MI és a matematika titkai	22
6.6 Fejtsd meg te a TTK rejtélyét! Campuskvíz/túra a TTK HÖK szervezésében	22
7. MŰVÉSZETI SZAKTERÜLET	23
7.1 Kusudama origami	23
7.2 Kiállítás látogatás a Nádor Galériában	23
7.3 Tárlatvezetés a Székesegyházban / Dómmúzeumban / sírkamrákban	24
7.4 Moziklub	25
7.5 Elektronikai bütykölde	25
8. KULTÚRATUDOMÁNYI SZAKTERÜLET	26
8.1 Szakkollégiumi élménybeszámoló	26
8.2 Stratégia, logika, élmény – A Dienes-módszer játékos arca	26

ÁLTALÁNOS ORIENTÁCIÓS ÉS A PTE-T BEMUTATÓ PROGRAMOK

1. Hallgatói élménybeszámolók

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 10 fő / maximum 40 fő
- Helyszín: a PTE valamely karának épülete

A Pécsi Tudományegyetem hallgatói saját élményeiken alapuló beszámolót és kiscsoportos, moderált beszélgetést folytatnak általános felsőoktatási tudnivalókról, valamint a PTE által kínált lehetőségekről.

Érintett témák: egyetemi élet (sport, kultúra, szórakozás), szakválasztás, képzések (főbb tantárgyak, órarend, vizsgák, kreditek), karrier és munkaerőpiaci lehetőségek (szakkollégiumok, versenyek, karrierszolgáltatások, elhelyezkedés), finanszírozás (ösztöndíjak, diákmunka, megélhetés költségei), külföldi ösztöndíj lehetőségek stb.

2. Campuskvíz - interaktív séta a kari épületekben

- Időtartam: karonként eltérő, de minimum 30 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 50 fő
- Helyszín: a PTE valamely karának épülete

A diákok egyetemi hallgatók kíséretében barangolhatják be a PTE karait. A sétát játékos feladatok, valamint a várossal és a karral kapcsolatos kvíz kérdések színesítik. A program során egyetemünk mind a 10 kara közül választhatnak az osztályok attól függően, hogy mely terület iránt érdeklődnek.

3. Karrierteszt

- Időtartam: tesztkitöltés 15 perc, kiscsoportos kiértékelés 30 perc
- Létszám: 3-5 fő/csoport (több csoportban párhuzamosan is megoldható)
- Helyszín: egyeztetés alapján

Gyors visszajelzés arról, hogy milyen foglalkozási területek állhatnak közel a fiatal érdeklődési köréhez. Fontos, hogy a teszt eredménye nem „diagnózis”, csak gondolatindító, amely jó alapot adhat egy pályaorientációs beszélgetéshez – ezt a kiértékeléskor a diákokban tudatosítjuk.

1. BÖLCSESZETTUDOMÁNYI SZAKTERÜLET

1.1 Ismerd meg Campusunkat!

- Időtartam: 90 perc
- Létszám: minimum 10 fő / maximum 30 fő
- Helyszín: Bölcsészet- és Társadalomtudományi Kar – Természettudományi Kar

A diákok egyetemi hallgatók kíséretében barangolhatják be a PTE BTK campusát. A sétát játékos feladatok, valamint a várossal és az egyetemmel kapcsolatos kvíz kérdések színesítik.

1.2 Pécsibölcsész élmények

- Időtartam: 60-90 perc
- Létszám: minimum 10 fő / maximum 30 fő
- Helyszín: Bölcsészet- és Társadalomtudományi Kar (Szenes Klub)

Kíváncsi vagy miben különböznek az egyetemi évek a középiskolában eltöltöttöktől? Érdekelne milyen lehetőségeid lesznek és mit várhatsz az itt töltött 3-5 év alatt? Ismerd meg az egyetemi létet hallgatóink szemén keresztül.

1.3 Igen, és...? - Improvizáció alapú pályorientációs tréning

- Időtartam: 120 perc
- Létszám: minimum 10 fő / maximum 20 fő
- Helyszín: Bölcsészet- és Társadalomtudományi Kar (Színház terem vagy Szenes)

Kis csoportos, szabályokon, drámapedagógián és improvizáción alapuló könnyed csapatépítő foglalkozás, melynek célja a résztvevők segítése a döntéshozatalban az előttük álló helyzetekben. Egymásra figyelés, kapcsolatteremtés és önfeledt játék.

1.4 BTK GameLab

- Időtartam: 60-90 perc
- Létszám: minimum 10 fő / maximum 30 fő (kisebb csoportokra bontva)
- Helyszín: Bölcsész- és Társadalomtudományi Kar (Szenes Klub vagy szeminárium terem)

A PTE BTK szakkollégiumai saját fejlesztésű társasjátékokkal várják a hozzánk érkező csoportokat. A résztvevők kipróbálhatják, hogyan válik tudásból játék: történelmi, kulturális vagy társadalmi témák elevenednek meg kreatív, gondolkodtató formában. A program során nemcsak játszanak, hanem betekintést kapnak a szakkollégiumi közösségek munkájába is.



2. EGÉSZSÉGÜGYI ÉS EGÉSZSÉGTUDOMÁNYI SZAKTERÜLET

Az Általános Orvostudományi Kar orientációs programja:

2.1 CSI Tour

- Időtartam: egyeztetés alapján
- Létszám: minimum 15 fő / maximum 40 fő
- Helyszín: Általános Orvostudományi Kar

Az Általános Orvostudományi Kar és Gyógyszerésztudományi Kar bemutatása. A karok képzési kínálatának (általános orvos, fogorvos, gyógyszerész, orvosi biotechnológia) és campusának bemutatása. A campus bejárása mellett lehetőség van az Anatómiai Intézet, Orvosi Mikrobiológiai és Immunitástani Intézet, Igazságügyi Orvostani Intézet, a MediSkills Lab, valamint a Gyógyszerészképzési Intézeteiben különböző programokon részt venni.

Az Egészségtudományi Kar orientációs programjai:

2.2 Brunch-oljunk együtt a tankonyhán!

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 15 fő
- Helyszín: Egészségtudományi Kar (Tankonyha)
- Dietetikus szak orientált program

Tudod, hogy miért mondják egyre többször azt, hogy a vegánság jelentősen befolyásolja a bolygónk jövőjét? Valóban, ami jót tesz a Földnek, jót tesz az egészségnek is? Tudod, hogy milyen hatása van a növényi alapú táplálkozásnak a szervezetedre? Gyere a tankonyhára, készíts el és kóstolj meg népszerű reggeliket, tízóraitak növényi alapú élelmiszerekből, közben pedig beszéljünk a vegánságról. Bruncholj velünk!



2.3 Az Intenzív Osztály fantomjai

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 15 fő
- Helyszín: Egészségtudományi Kar (Intenzív osztály-demonstrációs termek)
- Ápoló szak orientált program

A Szimulációs Központ 21. századi kórházi környezetet biztosít a hallgatók számára, élethű szimulátorokkal, modern, a való életben is alkalmazott orvosi műszerekkel. Ha a diákokat érdekli, hogy az ápoló hallgatók milyen eszközökkel, szimulátorokon, fantomokon, mulázsokon gyakorolják a különböző vizsgálatokat és beavatkozásokat, hol vesznek részt élethű szimulációkon (pl.: intenzív osztály, műtő), vagy kérdéseik vannak az életpályával/képzéssel kapcsolatban, akkor látogassanak el a Szimulációs Központba, ahol mindenre fény derül.

2.4 Meddig bírod?

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 15 fő
- Helyszín: Egészségtudományi Kar (Teljesítmény-diagnosztikai labor)
- Rekreáció és életmód szak orientált program

A program során a sportolók teljesítmény mérésének egyik jellemző formájáról a terheléses vizsgálatokról adunk információt az érdeklődők számára. A terheléses vizsgálat során a sportoló egy úgynevezett spiroergometriás vizsgálaton vesz részt melynek eredményéből megítélhetővé válik az adott személy légzési, keringési és metabolikus teljesítménye. Ezek az összetevők adják a terhelhetőség és így a sport teljesítmény alapját. Az érdeklődők ellátogathatnak a teljesítménydiagnosztikai laborba, ahol bemutatásra kerül a terheléses vizsgálat.



2.5 Bárkiből lehet edző? Aligha... Milyennek kell lennie egy jó edzőnek? Meg kell közelítenie Chuck Norrist...

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum nincs
- Helyszín: Egészségtudományi Kar
- Rekreáció és életmód szak orientált program

Rengetegszer hallható manapság, hogy bárkiből lehet edző, sokan szeretnének akár személyi edzőként elhelyezkedni. Edzőnek lenni felelősség és nem könnyű feladat, jó edzőnek lenni pedig egyenesen kihívás! A jó edző magas szintű szakmai tudással rendelkezik, emellett pedig személyisége, emberi értékei is magas elvárásoknak felel meg. Na, de milyen egy jó edző? Mennyi mindent kell tudnia? Az előadás keretén belül körüljárjuk azt, hogy milyen elvárásoknak kell megfelelnie egy jó edzőnek?

2.6 Ments meg!

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 15 fő
- Helyszín: Egészségtudományi Kar (mentőszimulátor, demonstrációs termek)
- Mentőtiszt szak orientált program

Vészhelyzet, Dr. House, Grace Klinika, minden diák számára ismerősek ezek a sorozatcímek. Vajon már elgondolkodtatok azon, hogy milyen lehetne, ha ti kerülnének olyan helyzetbe, hogy életet kelljen menteni? Megállnátok a helyeteket? Lenne elég lélekjelenlétetek segítséget nyújtani? Itt a lehetőség, hogy kipróbáljátok magatokat „éles” helyzetben: újraélesztés, akut sérült ellátás és egyéb vészhelyzet szimuláción vehettek részt.



2.7 5 perc Kockahas

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum nincs
- Helyszín: Egészségtudományi Kar
- Gyógytornász szak orientált program

Tavasszal elindul a harc a télen felszedett kilók ellen, hisz közeleg a nyár, cél a „beach body”. A hideg hónapokban felszaladt kilók elleni küzdelem azonban nem egyszerű. Sok csodaszer és különleges sporteszköz van forgalomban, mely azt ígéri, hogy csak 5 perc naponta és kész a csodás kockahas! Vajon lehetséges? Mi a szépen kidolgozott, látványos hasfal titka? Beszéljünk a szépen kidolgozott izmokhoz vezető útról egy interaktív program során.



3. JOGI SZAKTERÜLET

3.1 „Ctrl + Alt + Jog” – Légy részese a jogi szabályozás „újraindításának”!

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 15 fő / maximum 80 fő
- Helyszín: Állam- és Jogtudományi Kar
- Módszer: interaktív előadás beszélgetéssel, kérdések feltevésére lehetőség van

Okosesszközök, digitalizáció, mesterséges intelligencia, deepfake tartalmak – a technológia szédítő tempóban hat az életünkre. De vajon lépést tud tartani a társadalom és a jog ezekkel a változásokkal? Bemutatjuk, milyen veszélyeket rejt a személyes adatok tömeges felhasználása, miért felforgató technológia a mesterséges intelligencia, milyen problémákat oldunk fel az energiajoggal, és mi a baj egy valódinak tűnő, de hamisított képpel vagy videóval. Az előadás hozzájárul a diákok digitális kompetenciáinak fejlesztéséhez.

3.2 A jogász hivatás

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 15 fő / maximum 80 fő
- Helyszín: Állam- és Jogtudományi Kar

Érdeklődsz a jogi pálya iránt? Szeretnéd tudni, hogy mihez kezdhetsz a jogi diplomával? Az előadás bemutatja, hogy milyen feladatot lát el egy bíró, egy ügyész vagy egy ügyvéd, valamint, hogy milyen egyéb területeken helyezkedhet el egy jogász.

3.3 Tégy egy lépést előre – csoportos gyakorlat az emberi jogok világából

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 15 fő / maximum 80 fő
- Helyszín: Állam- és Jogtudományi Kar

Helyezd magad egy-egy karakter életébe, képzelj el a környezeted a családot, a lehetőségeidet. Majd indulj el... Uhh, nem is biztos hogy ugyanúgy haladsz az életben, mint mások. Lehet, hogy Neked kevesebb lehetőség van? Vagy éppen mindent megtehetsz? Vajon mihez van jogod és mire van lehetőség? Keressük együtt a válaszokat!

3.4 Interaktív szabadulójáték az emberkereskedelemről

- Időtartam: 20 perc, több turnusban
- Létszám: 5 fős turnusok
- Helyszín: Állam- és Jogtudományi Kar

A program során a résztvevők egy 15 perces játék alatt megismerkedhetnek a szexuális kizsákmányolás útján megvalósuló emberkereskedelem jelenségével. A program maximum 6 fős csoportokat fogad. A játék a szabadulósobák nyomkeresését ötvözi az emberkereskedelemről szóló figyelemfelhívással. A résztvevők feladata, hogy nyomok felkutatásával kijussanak a szobából, ám mindeközben meghallgatják egy sértett történetét is, amiben beszámol, hogy miként vált az emberkereskedők áldozatává.

3.5 Múltból a jövőbe – Interaktív csoportjáték a Kar legérdekesebb helyiségében

- Időtartam: 20 perc, több turnusban
- Létszám: 5 fős turnusok
- Helyszín: Állam- és Jogtudományi Kar

Szereted a logikai játékokat? Érdekel, hogy milyen ismeretekre lehet szükséged a jogi karon? A Kar Informatikai és Kommunikációs Jogi Csoportja játékában most igazán kipróbálhatod képességeidet! 20 perc alatt kell kijutnotok, 4 társaddal a Kar középkori terméből! Neked sikerül a kihívás?

3.6 Disney-mesék jogász szemmel

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 15 fő / maximum 80 fő
- Helyszín: Állam- és Jogtudományi Kar

Az Óriás Nándor Szakkollégium ikonikus filmeket és sorozatokat jogászi szempontok alapján elemző rendezvénysorozata az idén a Disney meséket mutatja be egy csokorba rendezve.

4. KÖZGAZDASÁGTUDOMÁNYI SZAKTERÜLET

4.1 Szemkamera előtt és után? Mi mindent mutat meg a szemmozgás?

- Létszám: 10-15 fő
- Időtartam: 90 perc
- Helyszín: Közgazdaságtudományi Kar

A szemmozgás vizsgálatára ma már eszközök tárháza áll rendelkezésünkre. Ezek közül jó néhány megtalálható a PTE KTK CoRe lab (Fogyasztói Magatartáskutató) Központjában. Az eszközök kipróbálása mellett a résztvevők megtudhatják milyen sok múlik a mérések előkészítésén és elemzésén, illetve, hogy mindez mire is használható, mi mindent árul el a szemünk!

4.2 „Hol tanuljak tovább?” – a döntési fa – módszertani esettanulmány tréning

- Létszám: 20-25 fő
- Időtartam: 45 perc
- Helyszín: Közgazdaságtudományi Kar

A „Hol tanuljak tovább?” tréning célja, hogy a felvételi döntés előtt álló középiskolásokat segítse a továbbtanulással kapcsolatos döntéseik meghozatalában. A tréning tulajdonképpen egy interaktív, esettanulmányon alapuló döntési módszertan megtanítása, amely az élet bármely területén később is jól használható.

4.3 Vaktesztek (marketing esettanulmány)

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 15 fő / maximum 20 fő
- Helyszín: Közgazdaságtudományi Kar

Ízélmény kontra márka, avagy a nagy vakteszt-előadás, és egy vakteszt integrálásával. Egy teszt arról, hogyan befolyásolja a véleményünket egy adott termék márkája és a köré épített reklám, imázs, marketing. A résztvevők többféle terméket kóstolnak, ízlelnek és rangsorolnak, tudva a márkát, és „vakon” is. Ezek után az eredmények összehasonlítása és a levonható következtetések kerülnek megvitatásra.

4.4 Marketing játék: Cook szigeteki narancsok

- Időtartam: 90-120 perc
- Létszám: minimum 10 fő / maximum 30 fő (5-6 csapatban)
- Helyszín: Közgazdaságtudományi Kar

A Cook szigeteki narancsok egy kreatív játék, amely során a diákok belekóstolhatnak, hogy milyen egy terméket előállítani szűkös erőforrásokból, a képzelőerejük és ötleteik segítségével, amit utána természetesen el is kell tudniuk adni a társaiknak.

4.5 Karrier-tervezés és -menedzsment előadások, workshopok, tréning

- Létszám: 20-25 fő
- Időtartam: 45 perc
- Helyszín: Közgazdaságtudományi Kar

A Pécsiközgáz munkatársai beszélnek a fenti témákról: mire kell odafigyelni, melyek a tervezés sarkalatos pontjai, milyen trükkök alkalmazhatók, melyek a leggyakoribb hibák, buktatók.

4.6 Személyiségteszt körkép – Amit a személyiségtesztek elárulnak rólunk

- Létszám: 15-20 fő
- Időtartam: 45-60 perc
- Helyszín: Közgazdaságtudományi Kar

A program során a diákok megismerkedhetnek a személyiségtesztek sokszínű világával, továbbá a foglalkozás végén ki is tölthetik saját MBTI tesztjüket, melyet egy teljes körű elemzés fog követni. A személyiségteszt kitér arra is, hogy mely típusú munkakörök, állások illeszkednek leginkább az adott diák személyiségéhez.



5. MŰSZAKI SZAKTERÜLET

5.1 G56 kirándulás (Gépészmérnöki szak)

- Időtartam: 30-45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 20 fő
- Helyszín: Műszaki és Informatikai Kar (G56 gépész műhely-labor)

G56-os műhely-labor bemutatása, különböző eljárások bemutatása melyekkel a hallgatók foglalkoznak a tanulmányaik során. Hobbi szintű 3D nyomtatás bemutatása.

5.2 Mesterséges intelligencia a kiberbiztonság célkeresztjében

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 20 fő
- Helyszín: Műszaki és Informatikai Kar (Kiberbiztonsági labor)

Az interaktív előadás során a kibertérben teszünk látogatást az érdeklődőkkel, ahol megismerkedünk a mesterséges intelligencia és a kiberbiztonság legújabb trendjeivel és veszélyeivel. Meglátogatjuk a dark webet (az internet sötét oldalát) és betekintünk egy etikus hacker mindennapjaiba. Megmutatjuk, hogy a mesterséges intelligencia milyen módon formálta át a kibertér biztonságát. A foglalkozás nem titkolt célja a résztvevők biztonságátudatosságának növelése is.

5.3 Környezetmérnöki szak bemutatása

- Időtartam: 60 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 20 fő
- Helyszín: Műszaki és Informatikai Kar

A környezetmérnök szak rövid bemutatása, valamint a környezetvédelmi mérés-technikai laborok és a gyökérszénzés szennyvíztisztító kutatótelep megtekintése.

5.4 Építész szakok bemutatása

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 20 fő
- Helyszín: Műszaki és Informatikai Kar (É81 épület)

Az építészmérnöki, építőművész szakok ismertetése, az építész műterem bemutatása, előadás Épületszerkezetek-Energiadesign témában.



6. TERMÉSZETTUDOMÁNYI SZAKTERÜLET

6.1 Szörnyetegek, homeózis, mutánsok

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 10 fő / maximum 50 fő
- Helyszín: Természettudományi Kar
- 3 felvételi intézményi pont jár a programon való részvételért (az előadás során mobiltelefon szükséges)

A szörnyeteg negatív csengésű szó. A normálistól eltérőt jelent, és általában valamiféle félelmetesség érzete lengi körül. A szörnyetegek pedig a legtöbbször nem tehetnek külsőjükről, mert vagy a genetika, vagy valamilyen gonosz erő hatására jönnek létre (legtöbbször kutatók keze által). Az előadáson végig kísérjük azokat a csodálatos kutatásokat, amelyek szörnyetegek elemzésével indultak, és elvezettek testszerveződésünk alapjainak megismeréséhez, és hogy mit is értünk azon az alapvetőnek tűnő fogalmon, hogy ÁLLAT.

6.2 A fény nyomában

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 10 fő / maximum 50 fő
- Helyszín: Természettudományi Kar
- 3 felvételi intézményi pont jár a programon való részvételért (az előadás során mobiltelefon szükséges)

Mi valójában a fény és milyen tulajdonságai vannak? Az emberi szem működésének rövid bemutatása után megtudhatjuk, hogy milyen természetes (elektromágneses) sugárforrások léteznek és azok hogyan viselkednek. A természetes fényforrások mellett tárgyalásra kerül korunk egyik meghatározó fényforrása a lézer.



6.3 Detektív munka évmilliók távlatából – vulkánoktól a dinoszauruszokig

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 10 fő / maximum 50 fő
- Helyszín: Természettudományi Kar
- 3 felvételi intézményi pont jár a programon való részvételért (az előadás során mobiltelefon szükséges)

Mi mindennel foglalkozik egy geológus? Néha még mi magunknak is nehéz összegyűjteni, hiszen munkánk során találkozunk kőzetekkel, ásványokkal, ősmaradványokkal, alászállunk a Föld belsejébe vagy épp évmilliókat utazunk vissza a földtörténetben. Az előadás során bemutatjuk a geológia különböző ágait és végül arra a következtetésre jutunk, hogy igazából a geológus is egy detektív, csak a mi nyomaink már évmilliókkal korábban kihűltek. Az előadás végén sor kerül még egy interaktív „közetsimogatóra” is, kézbevehető kőzetekkel, ásványokkal, ősmaradványokkal és ércekkel.

6.4 Pécs – egy 2000 éves város a geográfus szemével

- Időtartam: 30-45 perc
- Létszám: minimum 10 fő / maximum 50 fő
- Helyszín: Természettudományi Kar
- 3 felvételi intézményi pont jár a programon való részvételért (az előadás során mobiltelefon szükséges)

Nem nagyon találni olyan várost Magyarországon, amely korban és sokszínűségében versenyre kelhetne a Mecsek alján fekvő Péccsel. A településföldrajz arra tanít, hogyan lehet meglátni a várost alakító, koronként változó tényezőket, hogyan épül fel, rétegről rétegre a város mai szövete, hogyan olvassuk és értelmezzük ezt a szövetet. Előadásunkban igyekszünk egy teljes történeti-földrajzi áttekintést adni városunkról.



6.5 Az MI és a matematika titkai

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 10 fő / maximum 50 fő
- Helyszín: Természettudományi Kar

A matematika nem csupán számok és képletek halmaza – ez az univerzum titkos nyelve. Gondoltad volna, hogy a világ működését mindössze tíz egyenlettel le lehet írni? Az, hogy a telefonod felismeri az arcod, a Netflix tudja, mit ajánljon neked, vagy hogy egy mesterséges intelligencia képes beszélgetni veled – mind a matematika varázslata. Az MI nem misztikum, hanem számítások és modellek lenyűgöző rendszere. És a jó hír? Ha kíváncsi vagy, te is megértheted, még hozzá bonyolult képletek nélkül is!

6.6 Fejtsd meg te a TTK rejtélyét! Campuskvíz/túra a TTK HÖK szervezésében

- Időtartam: 30-45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 50 fő
- Helyszín: Természettudományi Kar

A Campus túra során a TTK különböző szegleteibe kalauzolunk el Benneteket, ahol a különböző állomásokon vicces és hasznos információkat mesélünk el nektek az egyetemről, a karunkról. A túra végén egy kvíz vár rátok, ahol az a csapat nyer, aki a legélesebb füllel hallgatta a túra során elejtett morzsákat. A játék célja, hogy mesés köntösben ismerjétek meg azt, amit mi TTK-s hallgatókként, a magunk csodájaként ismerünk! Gyere és fejtsd meg velünk, hogy miért is a TTK a legjobb kar!



7. MŰVÉSZETI SZAKTERÜLET

7.1 Kusudama origami

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 30 fő
- Helyszín: Művészeti Kar (Zsolnay Negyed)

A kusudama egy papírhajtogatási technika. A résztvevők egyenként egy egyszerű alakzatot hajtogatnak színes papírokból, majd ezeket a kis részeket összeillesztve egy nagy formába rakják össze. Az így elkészült alkotást elvihetik magukkal. A programot a Formatervezés Tanszék ajánlotta. Ez a papírhajtogatási technika a kerámia-tervezés alapozásához, a formavilág kialakításában nyújt segítséget.

7.2 Kiállítás látogatás a Nádor Galériában

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 2 fő / maximum 30 fő
- Helyszín: Nádor Galéria (Pécs, Széchenyi tér)

A Nádor Galéria működésének célja a Művészeti Kar vizuális művészettel foglalkozó hallgatói részére egy olyan közösségi szintér létrehozása, mely lehetővé teszi az egyetemi hallgatók által készített műalkotások bemutatását, kiegészülve egyéb vizuális kulturális eseményekkel (kiállítások, workshopok, rendezvények), illetve non-profit kulturális programokkal. A galéria aktuális kiállítására invitáljuk a Pécsre érkező osztályokat, ingyenes tárlatvezetést tudunk biztosítani, amelynek keretében a kortárs képzőművészet kérdéseiről, az alkotói folyamatokról is megismerhetnek részleteket az érdeklődők.

7.3 Tárlatvezetés a Székesegyházban, a Dómmúzeum kőtarban vagy az ókeresztény sírkamrákban

- Időpont: 2025. február 3. és május 9. között keddenként 14:30-16:00
- Létszám: minimum 15 fő / maximum 30 fő



7.4 Moziklub

- Időtartam: maximum 2 óra
- Létszám: minimum 15 fő / maximum 30 fő
- Helyszín: Művészeti Kar (Zsolnay Negyed)

A 20. század fontosabb filmtörténeti irányzatait tárgyaló, vetítéssel egybekötött szeminárium.

7.5 Elektronikai bütykölde

- Időtartam: 2 óra
- Létszám: minimum 3 fő / maximum 10 fő
- Helyszín: Művészeti Kar (Zsolnay Negyed)

Elektronikus hangeszközök használata: hangkeverő, mikrofonok, hangeszközök, szintetizátorok, effektek használata. Az eszközök elsajátítása használatuk által történik – a résztvevők megtanulják azt is, hogyan figyeljenek egymásra hangzó jeleik által, valamint hogy megosszák a munkafolyamatokat egymás között. Ha van rá fogékonyság, akár kisebb sorozattá, elektronikus zenei szakkörre is alakítható.

8. KULTÚRATUDOMÁNYI SZAKTERÜLET

8.1 Szakkollégiumi élménybeszámoló

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 50 fő
- Helyszín: Kultúratudományi, Pedagógusképző és Vidékfejlesztési Kar szekszárdi vagy pécsi campusa

A Pécsi Tudományegyetem Kultúratudományi, Pedagógusképző és Vidékfejlesztési Kar kétlaki működésű tehetséggondozó programja az Illyés Gyula Szakkollégium. A Szakkollégium hallgatói izgalmas beszámolókkal engednek bepillantást a Szakkollégium működésébe. A beszámolók kitérnek a közelmúlt programjaira, konferencia szereplésekre, felkészülésekre, tanulmányi versenyekre. A Szakkollégium összetartó közösségének élménybeszámolóját követően az érdeklődő diákoknak alkalmuk nyílik egy interaktív beszélgetés során feltenni a kérdéseiket.

8.2 Stratégia, logika, élmény – A Dienes-módszer játékos arca

- Időtartam: 45 perc
- Létszám: minimum 5 fő / maximum 40 fő
- Helyszín: Kultúratudományi, Pedagógusképző és Vidékfejlesztési Kar szekszárdi vagy pécsi campusa

A program célja a Dienes-elvű matematikai szemlélet élménypedagógiai megközelítésű bemutatása, a Pécsi Tudományegyetem által fejlesztett társasjátékokon keresztül. A résztvevők megismerik a matematikai gondolkodás játékos, tapasztalati úton történő fejlesztésének lehetőségeit. A workshop során a hallgatók nemcsak kipróbálják a játékokat, hanem módszertani útmutatást is kapnak azok pedagógiai alkalmazásához. Kiemelt szerepet kap a logikai gondolkodás, a problémamegoldás és a kooperáció fejlesztése.

Aktuális és friss információkért látogass el a weboldalunkra!

pte.hu/hu/felveteli/palyavalasztas/osztalykirandulas